

TECNOLOGÍA E INGENIERÍA I

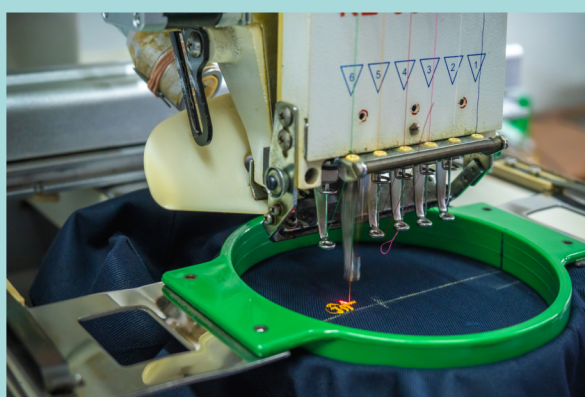
Proyectos I+D

Qué es el I+D+i, Técnicas de ideación y trabajo en equipo, Design Thinking, Diagramas PERT y Gantt, Diseño, producción y comercialización de un Spinner, Asociación de consumo responsable con Scratch...



Materiales y Fabricación

¿Cómo hacer una buena presentación y exposición? Técnicas para hablar en público. Materiales metálicos, cerámicos, poliméricos. e híbridos. Nuevos materiales. Selección de materiales. Impacto ambiental producido por la obtención y transformación de materiales...



Sistemas mecánicos

¿Qué es una máquina? ¿Qué son los mecanismos de transmisión y transformación de movimiento? Simulación y montaje de mecanismos. Diseño y montaje de un sistema mecánico. Cálculo de sistemas mecánicos con Scratch...



http://

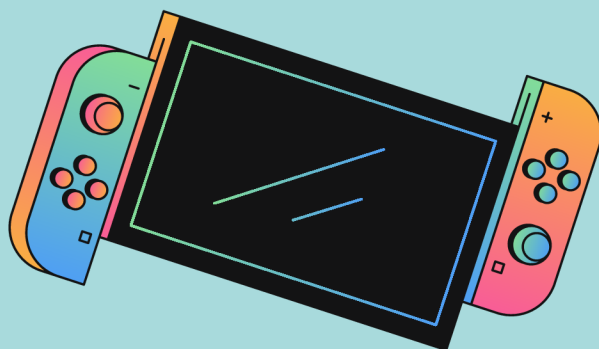


Tecnología sostenible

Creación de una página web sobre fuentes de energía, sistemas y mercados energéticos, generación, transporte y distribución de energía. Consumo energético, eficiencia energética. Instalaciones en vivienda....

Electricidad y electrónica

Magnitudes eléctrica. Simulación y montaje de circuitos eléctricos y electrónicos. Motores de corriente continua...



Programación y automatización

Desarrollo de programas, IoT, IA, elementos de un sistema de control, simulaciones con Arduino...



Actividades complementarias: Laboratorio UR Maker / EiTb San Sebastian / Copper Standard